



Géoloquiz

Le jeu de l'oie géologique

Règles du jeu



Nombre de joueurs

2 à 6 joueurs

Matériel

- 6 pions
- 2 dés
- 1 plateau de jeu
- 34 cartes

But du jeu

Le joueur qui arrive le premier sur la case « Arrivée », au centre du plateau, remporte la partie. On atteint la case « Arrivée » même si le nombre de points sur les dés est plus élevé que le nombre nécessaire.

Déroulement de la partie

- **Pour démarrer la partie** : chaque joueur lance les dés. Celui qui obtient la somme la plus élevée commence, puis on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.
- **Tours de jeu** : chaque joueur lance les dés puis avance son pion d'autant de cases que le nombre obtenu.
- **Vous tombez sur une oie** : avancez de nouveau du nombre de points obtenus sur les dés.
- **Vous tombez sur une autre case** : le joueur situé immédiatement à votre gauche (ou l'animateur du jeu le cas échéant) tire la carte correspondant au numéro de la case et vous lit son contenu. Effectuez l'action indiquée ou répondez à la question. Si vous répondez juste, vous avez le droit de rejouer. Si vous répondez faux, le tour passe au joueur suivant.